**Booleans**

Setelah angka dan teks, ada satu tipe data utama lagi yang penting untuk dipelajari, yaitu ***boolean***. Nama *boolean* ini diambil dari nama seorang matematikawan asal Inggris yang bernama *George Boole*. Beliau dikenal karena penciptaan aljabar boolean, yakni cabang aljabar di mana nilai variabel selalu benar atau salah.

*Boolean* pada Dart dideklarasikan dengan kata kunci bool. Sesuai dengan penjelasan di atas, variabel boolean hanya bisa menyimpan dua nilai, yaitu true dan false.

1. bool alwaysTrue = true;
2. var alwaysFalse = false;
3. var notTrue = !true;
4. bool notFalse = !false;

Tanda ! di atas disebut dengan operator “***not***” atau “***bang***”. Operator ini berfungsi untuk menegasikan nilai *boolean*, sederhananya membalik nilai *boolean*. Misalnya !true sama saja bernilai false.

Kita akan banyak menggunakan boolean dalam pengembangan aplikasi untuk operasi perbandingan dan juga pengondisian aplikasi.

1. if(true) {
2. print("It's true");
3. } else {
4. print("It's False");
5. }

Kita akan segera mempelajari tentang ini pada materi-materi selanjutnya.